**「想像力再進化: 從說一個故事建立孩子的創意自信」 研習活動**

一、研習目的與簡介

均一教育平台的「**電腦科學起步走｜一起說故事**」跨領域學習課程，內容源自 Google 設計開發的 CS First - Storytelling，由 Google 與 均一攜手在地化，我們希望讓程式的「教」與「學」變得更容易、更有趣！

此課程一共有8個不同單元主題的活動，以程式作為跨域學習的槓桿，融合電腦科學、語文、音樂、藝術，並從故事作家與電腦科學家的思維邏輯做連結以及類比，鼓勵孩子用想像力編寫動人的故事，並且練習程式的思考。除了培養孩子解決問題的方法，也運用紙筆之外的科技工具，自信的表達想法，與全世界對話！

均一於2021年四月起，陸續於不同縣市舉辦了9場以老師為對象的師培研習，主要目的是透過研習，與老師分享創意發想的過程，教學面提供的協助，以及孩子學習上的啟發。

此次研習活動，不同之前場次，特別加入現場課堂説觀議課，以及工作坊小組討論。我們將於上午展開與孩子的課堂活動，鼓勵老師參與此公開課；下午研習工作坊，除了課程簡介，亦會選擇課程其中一個單元作為教學示範，並小組討論程式跨領域教學、教案及教學法，讓老師能夠直接於教學現場應用。

二、研習活動資訊

* 活動主題：想像力再進化: 從說一個故事建立孩子的創意自信
* 主辦單位：均一平台教育基金會．Google for Education
* 協辦單位：花蓮縣 KIST：三民國小
* 研習報名：於「全國教師在職進修資訊網」公布報名資訊
* 日期時間：2022年1月17日 (週ㄧ) 10:00 am - 16:00 pm
* 研習地點：花蓮縣 KIST：三民國小
* 研習講師：均一平台教育基金會 / 黃正華 & 曾佳偉
* 研習時數：全程參與者核予 5 小時研習時數
* 研習費用：免費

三、研習活動內容

| 場次 / 參與者 | 研習內容 | 時間 |
| --- | --- | --- |
| **上午：課堂**  高年級孩子  老師 | 報到 | 09：50 - 10：10 |
| 課程目標及課堂流程 | 10：10 - 10：25 |
| 單元6：互動的故事 #1 (探索．創作) | 10：25 - 11：05 |
| 下課休息 | 11：05 - 11：20 |
| 單元6：互動的故事 #2 (創作．分享．思考) | 11：20 - 12：00 |
| **下午：工作坊**  老師 | 「電腦科學起步走｜一起說故事」課程簡介 | 13：00 - 13：20 |
| 單元1 ：開啟新對話．專案教學示範 | 13：20 - 14：20 |
| 中場休息 | 14：20 - 14：30 |
| 分組討論：教學模式、內容及專案共備協作 | 14：30 - 15：20 |
| 教案交流分享時間 | 15：20 - 15：50 |
| Q&A 及課程回饋 | 15：50 - 16：00 |

四、參與對象與人數

* 人數：**24** 位 (上限)
* 適合參與對象：國小、國中電腦/資訊科學老師，以及非資訊背景，對於程式跨域教學有興趣的老師。
* 此研習以花蓮縣及台東縣所屬國小、國中老師優先，若有餘額開放外縣市國小、國中老師參加。

五、其他說明

* 此研習會有 Scratch 程式實作和操作，請老師自備筆電，並註冊 Scratch 帳號。
* 「**電腦科學起步走｜一起說故事**」課程的連結：<https://www.junyiacademy.org/computing/cross-discipline/csfirst-storytelling>